

Szlakiem naszych atrakcji

Gra planszowa

Zasady gry:

liczba graczy: 2 do 4

wiek graczy: 6+

zawartość pudełka:

plansza

17 kart miejsc

36 kart losu

4 pionki

kostka

instrukcja

Przed rozpoczęciem rozgrywki:

rozdzielcie karty tematycznie: 17 kart miejsc, 36 kart losu. Połóżcie je obok planszy tekstem do dołu. Przygotujcie pionki i ustawcie je na starcie.

Celem gry jest zebranie jak największej liczby kart miejsc.

Zasady gry:

gracze, zaczynając od najmłodszego, po kolei rzucają kostką i przesuwiają się po planszy o tyle pól, ile oczek wyrzucą – zgodnie z kierunkiem gry.

Każdy z graczy ma jeden rzut kostką w swojej kolejce.

Nie wolno zbijać pionków; dozwolone jest zatrzymanie się więcej niż jednego pionka na jednym polu.

Gdy gracz zatrzyma się na polu „losu” – pobiera z puli kart losu jedną kartę i wykonuje zadanie.

Gdy gracz zatrzyma się na polu miejsca – odszukuje daną kartę z puli kart miejsc, odczytuje ciekawostkę o obiekcie lub miejscu i zatrzymuje kartę dla siebie. Gdy inny gracz stanie na tym polu – traci kolejkę.

Gra kończy się w momencie, kiedy wszystkie karty miejsc zostaną zebrane.

Wygrywa gracz z największą liczbą kart miejsc.

Dbajmy o środowisko



Po stezce našich atraktivit

Desková hra

Pravidla hry:

počet hráčů: 2 nebo 4

věk hráčů: 6+

obsah balení:

herní plán

17 karet lokalit

36 karet osudu

4 figurky

kostka

návod

Před zahájením hry:

rozdělte karty podle typů: 17 karet lokalit, 36 karet osudu. Uložte balíky vedle herního plánu jejich obsahem dolů.

Připravte figurky a postavte je na startovním poličku.

Cílem hry je získat co nejvíce karet lokalit.

Pravidla hry:

začíná nejmladší hráč, a posune při svém tahu figurku o tolik bodů, kolik padlo při jeho hodu kostkou – dle směru hry.

Každý hráč hází kostkou jen jednou při každém svém tahu.

Žádná figurka nesmí brát ostatní figurky; připouští se zastavování několika figurek na jednom poli.

Pokud se figurka zastaví na poli „osudu” – hráč bere z balíčku karet lokalit jednu kartu a provede úkol.

Jakmile se hráč zastaví na poli lokality – vyhledává určitou kartu z balíčku karet lokalit, přečte ostatním hráčům informace o místě nebo objektu a bere kartu pro sebe. Jakmile se jiný hráč zastaví na stejném poli – přijde o tah.

Hra končí v okamžiku, kdy budou shromážděné všechny karty lokalit.

Vyhrává hráč s největším počtem karet lokalit.